PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

08-147363

(43) Date of publication of application: 07.06.1996

(51)Int.Cl.

G06F 17/60 G06F 13/00

(21)Application number: 06-283514

(22)Date of filing:

17.11.1994

(71)Applicant: HITACHI LTD

(72)Inventor: KAGAMI AKIRA ONO TOSHIYUKI

NAGAOKA HARUKO

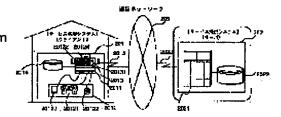
SUDO MITSUO

(54) ON-LINE INTERACTIVE SERVICE METHOD AND SYSTEM

(57)Abstract:

PURPOSE: To utilize the high value added service for which a service user's own privacy data is required by the service user without disclosing the privacy data to a service provider side.

CONSTITUTION: In the system connecting a server and a client by a communication network, the client inputs service identification data, transmits the identification data to the server, receives a service execution program from the server, inputs privacy data to be client control data from an input device, transmits a server control data request to the server and receives request data from the server. A irreversible processing is performed for input data by a program and received data, the processing result is delivered to a server specialist and the advice is taken. An output result evaluation is inputted with reference to the advice, the steps on and after the input of the data request are repeated till the evaluation becomes satisfactory and the processing result is transmitted to the server.



LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

16.11.2001

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

3543395

[Date of registration]

16.04.2004

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平8-147363

(43)公開日 平成8年(1996)6月7日

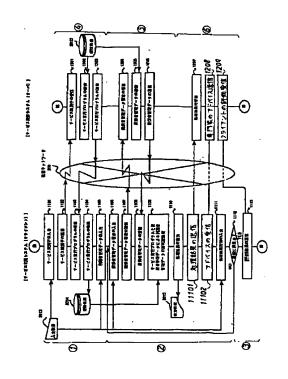
(51) Int.Cl. ⁶ G 0 6 F		識別記号	庁内整理番号	FΙ	技術表示箇所				箇所
3001	13/00	3 5 5	7368-5E	G06F	15/ 21	330			
				審査請求	未請求	請求項の数9	OL	(全 15	頁)
(21)出願番号		特願平6-283514		(71)出顧人	000005108 株式会社日立製作所				
(22)出顧日		平成6年(1994)11,	(72)発明者	東京都千代田区神田駿河台四丁目6番地					
				(72)発明者	小野 6 神奈川県		E禅寺10	99番地	株
				(72)発明者	長岡 昭神奈川県		E禅寺10	99番地	株
		W-00-		(74)代理人	弁理士	碳村 雅俊	最	終頁に創	売く

(54) 【発明の名称】 オンライン・インタラクティブ・サービス方法およびシステム

(57)【要約】

【目的】サービス利用者が自らの守秘データを要する高付加価値サービスを、守秘データをサービス提供者側に 開示することなく利用できるようにする。

【構成】サーバとクライアントを通信ネットワークで連結したシステムにおいて、クライアントは、サービス識別子を入力してサーバに送信し、サービス実行プログラムをサーバから受信して、入力装置からクライアント管理データである守密データを入力するとともにサーバ管理データ要求をサーバに送信し、要求データをサーバから受信する。プログラムと受信データにより入力データを非可逆処理し、処理結果をサーバの専門家に送ってアドバイスを受ける。それを参考にして出力結果評価を入力し、評価が十分になるまでデータ要求入力以降のステップを繰り返し、処理結果をサーバに送信する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】クライアント(サービス利用システム) は、

1

サーバ (サービス提供システム) に対してサービスを要求することにより、該サーバから該サービスに対応するプログラムを受け取り、

クライアントの入力装置から守密性の高い情報を入力 し.

該サーバに希望するデータを要求し、

該情報に上記プログラムと該データを動作させて非可逆 10 処理を実施し、

該非可逆処理の結果を該サーバに送出して専門家の意見 を聞いた後、

処理結果に対する利用者の評価が十分でないときには、 評価が十分になるまで、繰り返して該サーバに別のデータを要求して非可逆処理を行い、

利用者からの最終判断を該サーバに送出することを特徴とするオンライン・インタラクティブ・サービス方法。

【請求項2】サービスを提供するサーバと、該サービスを利用するクライアントとが通信ネットワークを介して 20 連結されているオンライン・インタラクティブ・サービスシステムにおいて、前記クライアントは、

入力装置からサービスの識別子を入力し、

該識別子を前記通信ネットワークを介して前記サーバに 送信し、

該識別子に対応するサービスを実行するプログラムを該 通信ネットワークを介して該サーバから受信した後、該 プログラムを記憶装置に格納し、

前記入力装置から該クライアントの利用者が管理すべきデータを入力し、

該入力装置から該サーバが管理しているデータの送信要求を入力し、

該データの送信要求を該通信ネットワークを介して該サ ーバに送信し、

該送信要求に対応するデータを該通信ネットワークを介 して該サーバから受信し、

該プログラムと該サーバが管理しているデータを用いて、該クライアントの利用者が管理すべきデータを非可逆的に処理し、

出力装置から非可逆的に処理した結果を出力し、

該結果を該サーバに送信して専門家のアドバイスを受け 取り、

該専門家のアドバイスを参考にして、該入力装置から出力した前記結果に対する利用者の評価を入力し、

入力した前記評価が十分になるまで該データの送信要求 の入力以下の処理を繰り返し、

繰り返された前記処理の結果を、該通信ネットワークを 介して該サーバに送信することを特徴とするオンライン ・インタラクティブ・サービス方法。

【請求項3】請求項2に記載のオンライン・インタラク

ティブ・サービス方法において、

前記クライアントの利用者が管理すべきデータは、予め ICカードに格納されており、かつ前記データの入力装 置はICカードリーダである、ことを特徴とするオンラ イン・インタラクティブ・サービス方法。

【請求項4】請求項1または2に記載のオンライン・インタラクティブ・サービス方法において、前記クライアントは、

前記プログラムの処理終了後に前記プログラムを削除す) ることを特徴とするオンライン・インタラクティブ・サ ービス方法。

【請求項5】請求項4に記載のオンライン・インタラクティブ・サービス方法において、前記プログラムを削除する場合、

予め前記サーバ側で該プログラムにプログラム自身の削 除機能を持たせておき、

前記クライアントが該プログラムの処理終了後に前記削 除機能を起動させることを特徴とするオンライン・イン タラクティブ・サービス方法。

20 【請求項6】請求項1から5までのいずれかに記載のオンライン・インタラクティブ・サービス方法において、前記サーバは、

前記通信ネットワークを介して前記クライアントから送信された識別子を受信し、

前記識別子に対応するサービスを実行するプログラムを 記憶装置から検索し、

該プログラムを該通信ネットワークを介して該クライアントに送信し、

該通信ネットワークを介して該クライアントから送信さ 30 れた前記データの送信要求を受信し、

該送信要求に対応するデータを該記憶装置から検索し、 検索した前記データを該通信ネットワークを介して該ク ライアントに送信し、

該通信ネットワークを介して該クライアントから送信された前記処理結果を受信し、

専門家の意見を送信した後に、利用者の評価を受信する ことを特徴とするオンライン・インタラクティブ・サー ビス方法。

【請求項7】請求項1から6までのいずれかに記載のオ 40 ンライン・インタラクティブ・サービス方法において、 前記サービスはアパレル商品の電子的試着サービスであ ることを特徴とするオンライン・インタラクティブ・サ ービス方法。

【請求項8】サービスを提供するサーバと、該サービスを利用するクライアントとが通信ネットワークを介して連結されたオンライン・インタラクティブ・サービスシステムにおいて、前記クライアントは、

サーバに対する要求や利用者が管理するデータを入力する入力装置と、

50 処理結果や送られた画像や音声を出力する出力装置と、

各種データやプログラムを記憶する記憶装置と、 前記各装置を制御する入出力インターフェイスと、 サーバとの間を接続する通信インターフェイスと、 前記記憶装置に格納したプログラムと前記通信インター フェイスを介してサーバから受信したデータを用いて、 前記入力装置から入力したデータを非可逆処理する手段 Ł.

前記非可逆処理手段の処理結果に対する評価に基づいて 前記入出力インターフェイスを起動する手段とを有する ことを特徴とするオンライン・インタラクティブ・サー ビスシステム。

【請求項9】請求項8に記載のオンライン・インタラク ティブ・サービスシステムにおいて、前記サーバは、 各種サービスのプログラムおよびデータを記憶する記憶 装置と、

該記憶装置を制御する入出力インターフェイスと、 クライアントとの間を接続する通信インターフェイスと を備えることを特徴とするオンライン・インタラクティ ブ・サービスシステム。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明は、B-ISDNや双方向 CATV等の高速の通信ネットワークを介したオンライ ン・インタラクティブ・サービス方法およびそのシステ ムに関し、例えば、CATVショッピングにおけるアバ レル商品の仮想的試着機能や教育ローン等の金融商品の 仮設計機能のように、サービス利用者(クライアント) の守秘データを要する髙付加価値サービスについて、サ ービス提供者(サーバ)側に守秘データを開示すること なく利用できるようにする方法およびシステムに関す る。

[0002]

【従来の技術】従来、髙速の通信ネットワークを介した オンライン・インタラクティブ・サービスシステムの代 表例としては、富士経済データ研究所編著「よくわかる 流通」(日本実業出版社 平成4年)のp. 200に記 載されたCATVの双方向性を利用したホームショッピ ング(CATVショッピング)がある。CATVショッ ピングでは、消費者は見たい商品紹介番組を選択的に呼 び出し、気に入った商品があればその注文情報(番組番 号と商品番号)を、CATVの回線を介して小売業者に 伝達することで売買契約を成立させる。また、小島健輔 他著「TVショッピングエイジ」(中央経済社 平成6 年)のpp. 43~49の記述によれば、最近のCAT Vショッピングはありとあらゆる商品を扱っているが、 それらの中でもアパレル商品は売上のシェアが大きく伸 びも堅調であるため、中心的商品としての期待が寄せら れている。

[0003]

的高価なものが多く、嗜好性も高い。そのため、ほとん どの消費者が、自分が実際に着て"見映え"や"着心 地"を確認(試着)してから購入を決定したいと考えて いる。従来、CATVショッピングにより購入された商 品の相当数が返品されているが、この状況もこの試着サ ービスが受けられないことに起因する。勿論、CATV ショッピングの性質上、消費者がアパレル商品を実際 (物理的) に試着することは原則的にあり得ない。しか し、情報処理の世界で見映えや着心地を確認する"仮想 的試着機能"であれば、従来の技術を用いて実現可能で 10 ある。すなわち、この機能をCATVショッピングの高 付加価値サービスとして提供すれば、イメージやサイズ の違いを主な理由とする返品率を激減できるとともに、 試着できないことを理由にTVショッピングを敬遠して きた消費者の利用を喚起できる。ところが、この仮想的 試着機能は、消費者のプライバシーに関わるような身体 的特徴を示すデータの利用を前提とする。このような守 秘性が高いデータを、サーバに渡して―括処理を依頼す ることは、サービス利用者にとってデータ悪用の可能性 20 に対する心理的抵抗感も大きく、CATVショッピング の利用を妨げる一因となることが危惧される。本発明 は、このような課題の認識に基づいてなされたものであ る。本発明の目的は、サービス利用者が自らの守秘デー タを要する高付加価値サービスを受ける場合に、この守 秘データをサービス提供者側に開示することなく、これ を利用できるようなCATVショッピング等のオンライ ン・インタラクティブ・サービス方法およびシステムを 提供することにある。

[0004]

【課題を解決するための手段】上記目的を達成するた 30 め、本発明のオンライン・インタラクティブ・サービス 方法では、サービス提供システム (サーバ) とサービス 利用システム(クライアント)とが、通信ネットワーク で連結されたオンライン・インタラクティブ・サービス システムにおいて、クライアントは、入力装置からサー ビス識別子を入力して、サーバに送信し、その識別子に 対応するサービスを実行するプログラムをサーバから受 信して、これを記憶装置に格納し、入力装置からクライ アントの利用者が管理すべきデータ(守密性の高いデー タ)を入力し、入力装置からサーバが管理しているデー タの送信要求を入力して、これをサーバに送信し、送信 要求に対応するデータをサーバから受信し、プログラム とサーバが管理しているデータを用いて入力したデータ を非可逆的に処理して、処理結果を出力装置から出力 し、これをサーバ側の専門家に見せてアドバイスを受 け、そのアドバイスを参考にして入力装置から出力結果 に対する評価を入力し、評価が十分になるまでデータの 送信要求の入力以降のステップを繰り返す。なお、非可 逆的処理とは、処理結果のデータからは元のデータを再 【発明が解決しようとする課題】アパレル商品は、比較 50 現できないようにする処理のことであって、元のデータ

を相手側に渡さなくてすむ。一方、サーバは、クライア ントから送信された識別子を受信し、識別子に対応する サービスを実行するプログラムを記憶装置から検索し て、クライアントに送信し、クライアントから送信され たデータの送信要求を受信し、送信要求に対応するデー タを記憶装置から検索してクライアントに送信し、クラ イアントから送信された処理結果を専門家に見せて意見 を聞き、これをクライアントに送った後、クライアント からの評価を受信する。

[0005]

【作用】本発明においては、クライアントがサーバにサ ービス要求を行うことにより、サーバからそのサービス のプログラムを受け取り、次にクライアントが利用者の 守密性の高いデータを入力するが、これをサーバ側に渡 すことなく、サーバ側から送られたプログラムを守密デ ータおよびサーバ側のデータに対して動作させることに より、非可逆処理を行う。このようにして、アパレル商 品の仮想的試着、教育ローン等の金融商品の仮設計を実 現することがでるとともに、守密データをサーバ側に開 示しないですむため、社会問題は生じない。

[0006]

【実施例】本発明の原理は、利用者の守秘性の髙いデー タを必要とする高度なサービスであっても、そのサービ スを実行するプログラムをサーバからクライアントへダ ウンロードし、利用者の完全な管理下で守秘性の高いデ ータを入力・処理して、その結果だけをサーバに送信す ることにより、守秘性の高いデータがそのまま第三者に 渡って悪用されるおそれをなくす。すなわち、プログラ ムの処理を非可逆とすることにより、処理結果が第三者 に渡ったとしても、原データ(守秘性の高いデータ)が 30 完全に再現されないので、悪用されるおそれが全くな い。図1は、本発明の第1の実施例を示すオンライン・ インタラクティブ・サービス方法の処理フローチャート であり、図2は、図1の方法を適用するための装置構成 を示す図である。図2において、本発明のオンライン・ インタラクティブ・サービスシステムは、サービス利用 システムであるクライアント201とサービス提供シス テムであるサーバ202が高速の通信ネットワーク20 3を介して連結されている。第1の実施例では、サービ スの種類を特定せずに、どのサービスにも適用できる汎 40 用サービスシステムの動作を説明する。

【0007】(1)クライアントの装置構成

クライアント201は、計算機2011に、入力装置2 012、出力装置2013、記憶装置2014、通信ケ ーブル2015を接続したものである。入力装置201 2は、キーボード20121、マウス20122、IC カードリーダ20123、TVカメラ20124を組み 合わせたものである。また、出力装置2013は、ディ スプレイ20131、スピーカ20132を組み合わせ

然色表現可能なカラーディスプレイが望ましい。記憶装 置2014としては、磁気ディスク、光ディスク、光磁 気ディスクあるいは半導体メモリのいずれでもよい。必 要なことは、プログラムの実行や大量のデータのファイ ルを格納するために十分な容量を具備することである。 通信ケーブル2015は、光ケーブルのように、カラー の動画像でも高速に通信できるようなものがよい。結 局、本発明を実現する装置構成は、一般に計算機システ ムと呼ばれるものであればよいことになる。具体的に 10 は、バーソナルコンピュータのような一般のユーザが家

庭に所有できるものであればよく、また専用の装置で構 成されていてもよい。との場合には、上述のような周辺 装置の機能が充たされていることが必要である。

【0008】(2)サーバの装置構成

サーバ202は、計算機2021に、記憶装置202 2、通信ケーブル2023を接続したものである。各装 置が備えるべき要件は、いずれもクライアント201の 装置構成で示したものと同じである。しかし、サーバ2 02は、同時に多数のユーザにサービスを提供するため 20 に、クライアント201に比較するとさらに高速、大容 量の計算機システムであることが望ましい。具体的に は、大型計算機、髙機能ワークステーションが望まし く、当然のことながら専用の装置であってもよい。この 場合には、クライアント側で述べたような周辺装置の機 能が充たされていることが必要である。

(3) 通信ネットワークの装置構成

通信ネットワーク203の装置構成としては、B-IS DNや双方向CATVのような高速の通信ネットワーク のものと同等な構成であることが望ましい。

【0009】(4)クライアントの処理動作

図1において、クライアントの利用者は入力装置201 2から利用を希望するサービスの識別子を入力する(ス テップ1101)。次に、入力した識別子を通信ネット ワーク203を介して、サーバ202に送信する(ステ ップ1102)。次に、識別子に対応するサービスを実 行するためのプログラムがサーバ202側から送られて くるので、これを受信する(ステップ1103)。受信 したプログラムを、記憶装置2014に格納する(ステ ップ1104)。入力装置2012からクライアント2 01の利用者が管理すべきデータ(守密性の高いデー タ)を入力する(ステップ1105)。次に、入力装置 2012からサーバ202が管理しているデータの送信 要求を入力する(ステップ1106)。入力したデータ の送信要求を、通信ネットワーク203を介してサーバ 202に送信する(ステップ1107)。送信要求に対 応するデータが通信ネットワーク203を介してサーバ 202送られてくるので、これを受信する(ステップ1 108)。次に、記憶装置2014に格納したプログラ ムと、受信したデータの両方を用いて、入力したデータ たものである。ディスプレイ20131は、高精細で自 50 を非可逆処理する(ステップ1109)。出力装置20

13から非可逆処理の結果を出力する(ステップ1110)。サーバ202側の専門家に対して処理結果を送信し、アドバイスを依頼する(ステップ11101)。専門家からのアドバイスを受ける(ステップ11102)。これらの処理結果とアドバイスを参考に、利用者自身の評価を入力する(ステップ1111)。入力した評価が十分でなければ(ステップ1112)、ステップ1106に戻り、再度、サーバ202に対してデータを要求する。一方、入力した評価が十分であれば(ステップ1112)、その評価の結果を通信ネットワーク20 10

3を介してサーバ202に送信する(ステップ111

【0010】(5)サーバの処理動作

3)。

サーバ202は、通信ネットワーク203を介してクラ イアント201から送信された識別子を受信する(ステ ップ1201)。受信した識別子に対応するサービスを 実行するプログラムを、記憶装置2022から検索する (ステップ1202)。次に、検索したプログラムを通 信ネットワーク203を介してクライアント201に送 信する(ステップ1203)。次に、通信ネットワーク 203を介して、クライアント201から送信されたデ ータの送信要求を受信する (ステップ1204)。送信 要求に対応するデータを、記憶装置2022から検索す る(ステップ1205)。そして、検索したデータを通 信ネットワーク203を介してクライアント201に送 信する(ステップ1206)。次に、通信ネットワーク 203を介して、クライアント201から送信された処 理結果を受信する(ステップ1207)。その処理結果 を専門家に見せて意見を聞き、それをクライアント20 1に送信する(ステップ1208)。最後に、通信ネッ トワーク203を介してクライアント201の評価を受 信する(ステップ1209)。この結果、評価が十分で なければ、データの要求が送られてくるので、それを待 つことになる(ステップ1204)。以上のように、第 1の実施例では、オンライン・インタラクティブ・サー ビス方法により、サービス利用者が自らの守密データを 要する高付加価値サービスを、守密データをサーバに開 示することなく利用することが可能となる。

【0011】図1の動作ステップをグループ化することにより、処理の流れを説明する。クライアント側の動作は、①②③の3つにグループ化される。また、サーバ側の動作は、②⑤⑤の3つにグループ化される。クライアント側のグループのは、サービス識別子の入力、サーバからのサービス実行プログラムの受信とその格納、および利用者管理データつまり守密データの入力の各動作からなるもので、サービスを受ける準備段階となる。次に、クライアント側のグループ②は、サーバからのデータによる繰り返し非可逆処理を行う部分であって、実際にサービスを受ける中心的処理を行うものである。最後のクライアント側のグループ③は、クライアントの利用

者自身が評価した結果をサーバ側に送信する処理、つまり最終決着処理である。また、サーバ側のグループのは、クライアント側から識別子を受け、これに対応するサービス実行プログラムを送信するまでの準備段階処理である。次に、サーバ側のグループのは、クライアント側からの要求により管理データを繰り返し送信する処理である。最後のサーバ側のグループのは、処理結果を受信して専門家の意見を聞き、クライアントの最終的な評

価を受信するまでの最終処理である。

【0012】次に、第2の実施例として、「仮想的試着 サービス」機能を含むアパレル商品のCATVショッピ ングシステムに、本発明を適用する場合について説明す る。ここに、仮想的試着サービスとは、アパレル商品を 物理的に試着することなく、情報処理の世界だけで仮想 的に"見映え"と"着心地"を確認する機能のことであ る。例えば、前者(見映え)の実現に応用可能な技術と しては、加藤陽一他「アパレル産業におけるコンピュー タグラフィックス」(情報処理 Vo1.29, No. 10 昭和63年10月)のp. 1163に記載された 「立体モデルの利用による着装評価」がある。この技術 は、まず人体の測定データを元に作ったx-y平面の断 面をz方向に並べて結合したワイヤ・データに、陰面処 理と濃淡表示処理を加えて、人体の立体モデルを作成す る。この立体モデルの輪郭をタブレットでトレースして 衣服の平面的デザインを作画し、これと既表示の立体モ デルのデータとを色演算して着装状態(外観)を作り上 げる。この技術を用いれば、試着希望者は、自らの立体 モデルを提供するだけで、自分のシルエットをベースに した特定商品着装時の"見映え"を正確に把握すること 30 ができる。なお、立体モデル上に着装者の顔を写し出す のは、商品着装の場合と技術的に同等である。

【0013】一方、後者(着心地)の実現に応用可能な 技術としては、林恭弘「アパレルCADの最新技術」 (計測と制御 Vol. 27, No. 9 昭和63年9 月)のp. 17に記載された「着装シミュレーション」 がある。 とのシステムでは、 1 パーツを数千程度の細か い三角形の有限要素に分割し、使用する生地の力学的特 性(伸縮特性、せん断特性、曲げ特性、自重など)に対 する応力とひずみの関係からポテンシャル・エネルギー として定式化する。衣服の着装状態は、このボテンシャ ル・エネルギーが極値を取ったときと考えられる。この ような生地の変形問題を解く過程で、衣服を着用するボ ディとの干渉チェックもできるという。この技術を用い れば、試着希望者は、自分の体型データ(ボディ形状) を提供するだけで、気に入った衣服の"着心地"を定量 的に入手することができる。以上述べたように、仮想的 試着サービスは、技術的には実現の可能性がある機能で ある。しかし、このサービスでは、顔や体型データのよ うな、試着対象者にとって守秘性の高いデータの提供を 50 必要とするので、利用に対する心理的抵抗感も大きいと

8

予想され、その解決は重要な課題である。

【0014】図3、図4は、それぞれ本発明の第2の実 施例を示す仮想的試着サービスのオンライン・インタラ クティブ・サービス方法のフローチャートであり、図5 は、サービスメニュー選択画面を示す図である。システ ムの構成は、図2に示した第1の実施例と同じく、クラ イアント201とサーバ202を、CATV回線網20 3で連結した構成になっている。クライアント201と サーバ202の両者は、互いにデータや情報を送受信す ることにより、自らの処理ステップの同期を取ってい る。なお、以下では、特に断りのない限り、"試着"を "仮想的試着"と同義に扱うものとする。

〈クライアント:ステップ3001〉試着サービス要求 の入力

予め、カラーディスプレイ20131上に、図5に示す サービスメニュー選択画面501を表示しておく。この とき、利用者が項番1の「試着サービスあり」を、マウ ス20122で選択することにより、クライアント20 1は試着サービス要求を入力する。

マウス20122で入力した試着サービス要求は、直ち にCATV回線網203を介して、サーバ202に送信 --

〈サーバ:ステップ4001〉試着サービス要求の受信 CATV回線網203を介して、クライアント201か ら送信されてきた試着サービス要求を受信する。

〈サーバ:ステップ4002〉試着サービス実行プログ

試着サービス要求に基づき、その実行プログラム410 1を光ディスク2022から検索する。なお、試着サー ビス実行プログラム4101には、上述の情報処理技術 を援用している。

【0015】図6は、ICカードに格納された人体モデ ルの一例を示す図である。

〈サーバ:ステップ4003〉試着サービス実行プログ ラムの送信

光ディスク2022から検索した試着サービス実行プロ グラム4101を、CATV回線網203を介して、ク ライアント201へ送信する。

〈クライアント:ステップ3003〉試着サービス実行 プログラムの受信

CATV回線網203を介して、サーバ202から送信 されてきた、試着サービス実行プログラム4101を受 信する。

〈クライアント:ステップ3004〉試着サービス実行 プログラムの格納

サーバ202から受信した試着サービス実行プログラム 4101を、磁気ディスク2014に格納する。

的特徴データの入力

図6に、人体モデル3103の一例を示す。顔や体型等 の身体的特徴データは、試着対象者 (サービス利用者と は限らず)のプライバシーに関わるデータであり、その 管理には慎重を期す必要がある。その点、セキュリティ に優れたICカードに格納しておけば、たとえ紛失した としても第三者が簡単に読み取ることができないので安 心である。また、ICカードは携帯性にも優れているた め、日常持ち歩いておけば、好きなところで試着サービ 10 スを受けることもできる。このステップでは、図6に示 すように、予めICカード3102に格納しておいた試 着対象者の体型601にその人自身の顔画像602を貼 り付けた立体的な人体モデル3103を、ICカードリ ーダ20123を用いて入力する。

【0016】なお、体型データを測定する技術として は、例えば、中野広「人体の3次元計測」(計測と制御 Vol. 27, No. 9 昭和63年9月)のpp. 781~786に記載されているような直接的計測法や 非接触自動計測法がある。前者は、日本人間工学会生体 〈クライアント:ステップ3002〉試着サービス要求 20 計測部会が定めた方法が有名であり、従来からある安価 な測定法と言える。一方、後者は、ステレオ写真法やス リット光投影法に代表されるように、正確で手間の掛か らない方法ではあるが、高価な測定機械を必要とするた め、利用できる場所が限られるという問題がある。した がって、上述の測定機械を備えた店舗に出向いたとき に、正確な体型データを(再)測定して、顔画像を貼り 付けた形式でICカード3102に格納することを基本 とする。しかし、その機会に恵まれない場合には、(家 庭等のサービス利用場所で)前者を代用するという利用 形態が考えられる。なお、前者で得た体型データ(数 値)は、利用者がキーボード20121から手入力し、 別途TVカメラ20124から入力した顔画像を例えば 2次元的に貼り付ける。

> 【0017】〈クライアント:ステップ3006〉商品 紹介情報要求の送信

サービス提供者(ここでは日立)が販売を予定している 商品の紹介情報の要求を、CATV回線網203を介し て、サーバ202に送信する。なお、本ステップを初め て実行する場合は商品紹介情報の先頭から開始するよう 40 に、また、2回目以降なら前回一時停止したところから 再開するように要求する。

〈サーバ:ステップ4004〉商品紹介情報要求の受信 CATV回線網203を介して、クライアント201か ら送信された商品紹介情報要求を受信する。

〈サーバ:ステップ4005〉商品紹介情報の検索 クライアント201から受信した商品紹介情報要求に基 づき、光ディスク2022から対応する商品紹介情報を 検索する。

〈サーバ:ステップ4006〉商品紹介情報の送信 〈クライアント:ステップ3005〉試着対象者の身体 50 光ディスク2022から検索した商品紹介情報を、CA 11

TV回線網203を介してクライアント201に送信する。

〈クライアント:ステップ3007〉商品紹介情報の受信

サーバ202から送信された商品紹介情報を、CATV回線網203を介して受信する。

〈クライアント:ステップ3008〉商品紹介情報の連 続出力開始

サーバ202から受信した商品紹介情報は、商品をリアルかつ分かりやすく紹介できるように、多様なメディア 10 (音声、動画、静止画、文字)を利用して表現されている。このうち、音声はステレオスピーカ20132に、それ以外はカラーディスプレイ20131にそれぞれ出力する。図7は、商品紹介情報の出力方法を示すイメージ図である。カラーディスプレイ20131の画面701は、3つのエリア(商品画像エリア702、商品属性エリア703、コマンドエリア704)に分割されている。

【0018】(クライアント:ステップ3009)試着 希望商品識別子の入力

利用者は、出力中の商品紹介情報の中に所望の商品を見つけた場合に、コマンドエリア704中の試着希望ボタン7041をマウス20122で選択する。クライアントは、このとき出力されている商品(アルバカ素材のセータ)を、利用者の試着希望商品の型番(A-012345)と見なす。ただし、これだけでは商品を一意に識別することができないので、別途商品属性エリア703中の色ボタン705とサイズボタン706をマウス20122で選択して、色・サイズも指定する必要がある。

〈クライアント:ステップ3010〉商品紹介情報の連 続出力一時停止

試着希望ボタン7041が押されたタイミングで、商品紹介情報の連続出力を一時停止する。具体的には、商品画像エリア702中の動画をキャブチャして静止画の状態にし、音声は出力を中断する。

〈クライアント:ステップ3011〉試着希望商品識別 子の送信

マウス20122で選択した、試着希望商品の識別子 (型番、色、サイズ)を、CATV回線網203を介し て、サーバ202に送信する。

〈サーバ:ステップ4007〉試着希望商品識別子の受信

CATV回線網203を介して、クライアント201か ら送信されてきた試着希望商品の識別子を受信する。

【0019】〈サーバ:ステップ4008〉試着希望商 品試着用データの検索

クライアント201から受信した試着希望商品の識別子に対応する試着用データ4102を、光ディスク2022から検索する。ここに、試着用データとは、試着希望商品の立体形状やテクスチャのことである。

?

〈サーバ:ステップ4009〉試着希望商品試着用データの送信

光ディスク2022から検索した試着希望商品試着用データ4102を、CATV回線網203を介してクライアント201に送信する。

〈クライアント:ステップ3012〉試着希望商品試着 用データの受信

サーバ202から送信された試着希望商品試着用データを、CATV回線網203を介して受信する。

〈クライアント:ステップ3013〉試着処理 磁気ディスク2014に格納してある試着サービス実行 プログラムを起動し、試着処理を施す。具体的には、試 着希望者の人体モデル3103に、試着希望商品試着用

データ4102を3次元的に貼り付けることにより、 "外観イメージ(→見映え)"を作成し、要所(例: 胸、首、上腕等)における"応力値(→着心地)"を計算する。なお、既に所有している商品の試着用データを、ICカード3102に格納しておけば、今回の購入

予定商品とのコーディネートを確認することもできる。 20 【0020】 〈クライアント:ステップ3014〉 試着 処理結果の出力

図8は、試着処理結果の出力イメージを示す図である。 試着処理で得た3次元の外観イメージ801 (既に所有 している商品803とのコーディネートイメージ)と要 所の応力値802を、カラーディスプレイ20131に 出力する。なお、応力値は素人には分かりにくいため、 5段階表現(緩い、やや緩い、適当、ややきつい、きつ い)に変換して表示している。例えば、応力値3以下の ときにはきついと表示し、応力値4~5のときにはやや 30 きついと表示し、応力値6~7のとき適当と表示し、応 力値8~9のときにはややゆるいと表示し、応力値10 以上のときにはゆるいと表示する。また、直観で捉えら れるよう、5段階表現に対応して色別表示してもよい。 〈クライアント:ステップ30141〉試着処理結果の 画像の送信

さらに、外観イメージ801の顔部分を処理した上で、サーバ202側に送信することにより、TV電話の要領で専門家の意見を仰ぐことができる。

〈サーバ:ステップ40091〉試着処理結果の受信 40 クライアントから送られてきた試着処理結果の画像を受 信する。

〈サーバ:ステップ40092〉専門家の意見を聴取 クライアントから送られてきた試着処理結果の画像を専 門家に見せて、意見を聞く。

【0021】〈サーバ:ステップ40093〉アドバイスの送信

専門家をクライアントと直接対話させ、対話形式で通話 させることもできる。そうでないときには、意見をアド バイスとしてクライアントに送信する。

50 〈クライアント:ステップ30142〉アドバイスの受

12

サーバから送られてきたアドバイスを受信するか、直接 専門家と通話することにより、意見を聞く。

〈クライアント: ステップ3015〉試着処理結果評価 の入力

アドバイスを参考にして上述の処理結果に対して満足ならば、OKボタン804をマウス20122で選択入力して、試着商品の購入意思を表明する。このとき、支払に必要なクレジットのID8041を、キーボード20121から入力する。一方、不満ならNGボタン805を、マウス20122で選択入力する。

〈クライアント:ステップ3016〉評価による分岐判 定

ステップ3015で、OKが入力された場合は〈クライアント:ステップ3017〉へ、NGが入力された場合は〈クライアント:ステップ3008〉へ制御を移す。 〈クライアント:ステップ3017〉試着商品購入音用

〈クライアント:ステップ3017〉試着商品購入意思 の送信

入力した試着商品購入意思(クレジットのIDと暗証番号含む)を、CATV回線網203を介してサーバ202に送信する。

〈サーバ:ステップ4010〉試着商品購入意思の受信 CATV回線網203を介して、クライアント201か ら送信された試着商品の購入意思を受信する。

【0022】(サーバ:ステップ4011)販売処理 クライアント201から送信された試着商品の購入意思 に基づき、所定の販売処理(クレジット与信チェック 等)を行う。

〈サーバ:ステップ4012〉販売処理結果の送信 クレジット与信チェックで問題がなければ「手続き完 了」を示す通知を、一方、問題があれば「販売拒否」を 示す通知を、それぞれCATV回線網203を介して、 クライアント201に送信する。

〈クライアント:ステップ3018〉販売処理結果の受信

CATV回線網203を介して、サーバ202から送信された販売処理結果を受信する。

〈クライアント:ステップ3019〉試着サービス実行プログラムの削除

販売処理結果の受信を待って、今や不要となった試着サービス実行プログラムを、磁気ディスク2014から削除する。なお、試着サービス実行プログラム自体に、自分自身の削除機能を含ませておき、不要になったことが判明(ここでは販売処理結果を受信)した時点で、この削除機能を起動すれば、ユーザの手間をかけず、かつユーザの他目的への不正使用を許さないように、本ステップを自動実行できるという利点がある。

【0023】以上、第2の実施例によれば、「試着サー 参考にして、入力装置2012から出力した結果に対す ビスが受けられない」または「受けたくない」ことを理 る評価を入力する。入力した評価が十分でなければ、再 由に、アパレル商品のCATVショッピングを敬遠して 50 度、サーバ202に別のデータの送信要求を行い、入力

14

きた消費者の利用を喚起することができるので、CAT Vショッピング事業拡大に大きく貢献できる。以上、ア パレル商品のCATVショッピングシステムに本発明を 適用した場合を一例として示したが、本発明はこれに限 るものではない。例えば、教育ローン等の金融商品のオ ンラインショッピングシステムに本発明を適用してもよ い。一般に、教育ローンの設計には、家族構成、年収、 他金融機関からの借入状況といった守秘性の高いデータ を必要とする。そのために借入を決心し、守秘データ提 10 供も辞さない覚悟ができている顧客ならばよいが、試し に複数の金融機関に設計を依頼(いわばウィンドウショ ッピング)し、その結果を比較考察してから借入先を決 めようと考えている顧客からは、オンラインショッピン グの利用を敬遠されかねないという問題がある。本発明 の適用により、上記問題を解決することができる。 【0024】図9および図10は、それぞれオンライン ・インタラクティブ・サービスシステムを構成するクラ イアント、およびサーバのシステム構成図である。図2

に示した装置構成図上で、本発明によるオンライン・イ 20 ンタラクティブ・サービスシステムを各種サービスに適 用する方法を説明する。なお、図9、図10では、図1 を用いて説明した機能に対応させて説明する。クライア ント201は、入力装置2012、出力装置2013、 記憶装置2014及びこれらを制御する入出力インター フェイス901と通信インターフェイス902を備えて おり、さらにサービス実行プログラムとサーバ側のデー タによる利用者側の守密データの非可逆処理手段903 と、処理結果評価による分岐制御手段904を備えてい る。まず、入力装置2012から、利用を希望する各種 30 サービス、例えば銀行ローン、建築設計、大学受験予備 校、英会話、旅行、不動産売買、株式公社債売買等のサ ービス識別子を入力する。入力した識別子を、通信ネッ トワーク203を介して、サーバ202に送信する。識 別子に対応するサービスを実行するプログラムを、通信 ネットワークを介してサーバ202から受信する。受信 したプログラムを記憶装置2014に格納する。入力装 置2012から、クライアント201の利用者が管理す べきデータを入力する。入力装置2012から、サーバ 202が管理しているデータの送信要求を入力する。入 40 力したデータの送信要求を、通信ネットワーク203を 介してサーバ202に送信する。送信要求に対応するデ ータを、通信ネットワーク203を介してサーバ202 から受信する。記憶装置2014に格納したプログラム と受信したデータを用いて、非可逆処理手段903によ り入力したデータを非可逆処理する。出力装置2013 から、処理した結果を出力する。処理結果をサーバ20 2に送信して、専門家のアドバイスを受けた後、これを 参考にして、入力装置2012から出力した結果に対す る評価を入力する。入力した評価が十分でなければ、再

した評価が十分であれば、分岐制御手段904により処 理結果評価による分岐制御を行う。最後に、処理結果 を、通信ネットワーク203を介してサーバ202に送 信する。

【0025】一方、サーバ202は、記憶装置202 2、これを制御する入出力インターフェイス1001と 通信インターフェイス1002を備えている。まず、通 信ネットワーク203を介して、クライアント201か ら送信された識別子を受信する。各種サービスのうち、 受信した識別子に対応するサービスを実行するプログラ 10 ライアント側)である。 ムを記憶装置2022から検索する。検索したプログラ ムを、通信ネットワーク203を介してクライアント2 01に送信する。通信ネットワーク203を介して、ク ライアント201から送信されたデータの送信要求を受 信する。送信要求に対応するデータを、記憶装置202 2から検索する。検索したデータを、通信ネットワーク 203を介して、クライアント201に送信する。通信 ネットワーク203を介して、クライアント201から 送信された処理結果を受信する。以上、本実施例によれ ば、図1を用いて説明した実施例と同様の手順でオンラ 20 イン・インタラクティブ・サービスシステムにおいて、 各種サービスを受けることができるとともに、サービス 利用者が自らの守秘データを要する髙付加価値サービス を、守秘データをサービス提供者に開示することなく利 用できる。さらに、本実施例では、計算機で実現する各 機能を専用的な回路で実現する場合に対して示唆を与え ているので、回路技術者にとって専用装置を実現するた めに有用である。

[0026]

【発明の効果】以上詳細に述べたように、本発明によれ 30 ば、オンライン・インタラクティブ・サービスシステム において、サービス利用者の守秘データを要する髙付加 価値サービスを、守秘データをサービス提供者側に開示 することなく利用することができるので、仮想的試着は 勿論のこと、教育ローン、住宅ローン、事業ローン等の 金融商品の仮設計、住宅建築の仮設計、不動産の売買相 談、株式公社債の売買相談等の守密データを利用者が持 つ場合のサービスを簡単に受けることができる効果を奏 する。

16

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の第1の実施例を示すオンライン・イン タラクティブ・サービス方法の動作フローチャートであ

【図2】第1の実施例を実施するためのオンライン・イ ンタラクティブ・サービスシステムの全体イメージ図で ある。

【図3】本発明の第2の実施例を示すオンライン・イン タラクティブ・サービス方法の処理フローチャート(ク

【図4】本発明の第2の実施例を示すオンライン・イン タラクティブ・サービス方法の処理フローチャート (サ ーバ側) である。

【図5】試着サービスメニューの選択画面を示す図であ

【図6】 「 Cカードに格納してある人体モデルの―例を 示す図である。

【図7】商品紹介情報の出力イメージを示す図である。

【図8】試着処理結果の出力イメージを示す図である。

【図9】本発明のオンライン・インタラクティブ・サー ビスシステムを構成するクライアントのシステム構成図 である。

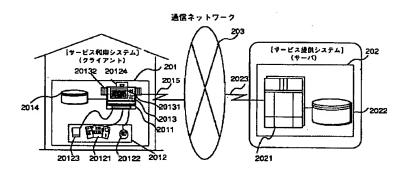
【図10】オンライン・インタラクティブ・サービスシ ステムを構成するサーバのシステム構成図である。

【符号の説明】

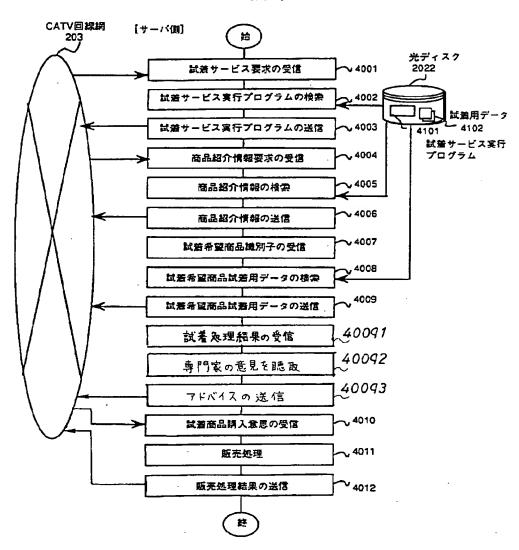
201…クライアントシステム、202…サーバシステ ム、203…通信ネットワーク、2011…計算機(パ ーソナルコンピュータ)、2012…入力装置、201 21…キーボード、20122…マウス、20123… ICカードリーダ、20124…TVカメラ、2013 …出力装置、20131…カラーディスプレイ、201 32…ステレオスピーカ、2014…記憶装置(磁気デ ィスク)、2015…通信ケーブル(光ケーブル)、2 021…計算機(ワークステーション)、2022…記 憶装置(光ディスク)、2023…通信ケーブル(光ケ ーブル)、901…入出力インタフェース、902…通 信インタフェース、903…非可逆処理手段、904… 分岐制御手段、1001…入出力インタフェース、10 02…通信インタフェース。

【図1】 4 <u>©</u> 1248 to 38 専門家のアドバイス送信 1208 2ライアントの評価受信 【サービス数据システム (サーバ)】 サービス実行プログラムの法は 提供者管理データ製水の受益 サービス実行プログラムの協調 提供者を理データの独立 民代者を担データの送信 サービス加加子の受信 島門は果の景信 (<u>T</u> 3位4ットワーク ا ق ₹ Ş え = ة ق <u>چ</u> چ NO THE VES [サービス杉用システム (クライアント)] サービス家行プログラムの受益 関係会会を見デーケ要状の説は 質は岩管理デーク要求の入力 サービス実行プログラムと担 的書管理データによる利用者 管理データの専列認知理 サービス実行プログラムの指摘 アドバイスの受信 **処理結果の送信** 料用者管理データの入力 損除者管理データの受信 サーガン はだり の説は 4-ピス国助子の人力 **島理は無評価の人力** 評価は異の温は 島町品屋の出力 11011 11102 2 #7K# 0 0

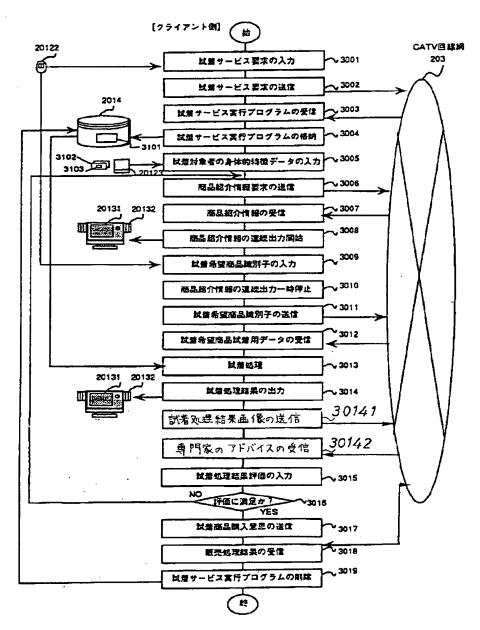
【図2】

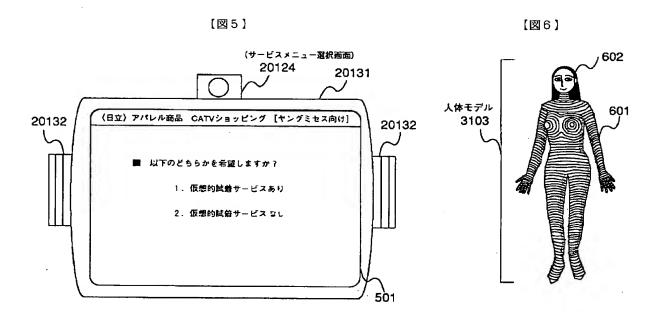


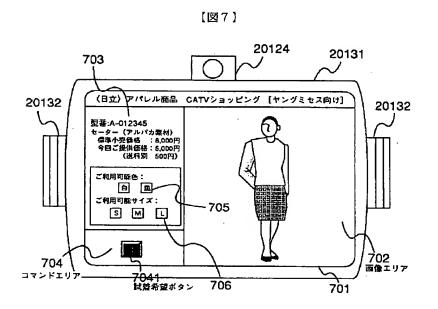
[図4]



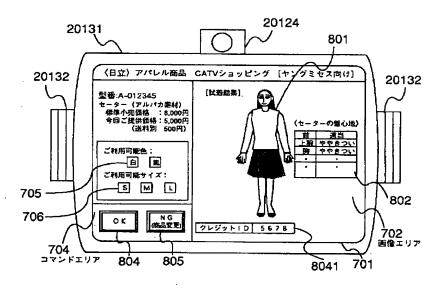
【図3】



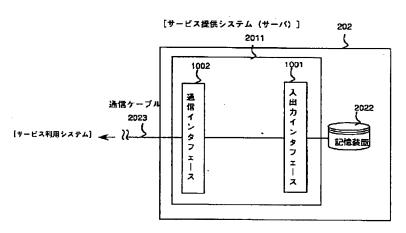


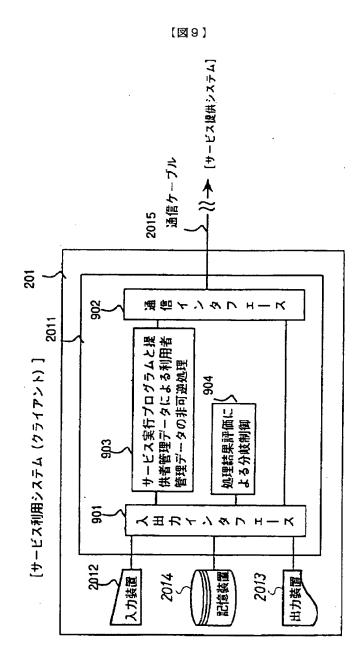


【図8】



【図10】





フロントページの続き

(72)発明者 須藤 光男

神奈川県川崎市幸区鹿島田890番地の12 株式会社日立製作所情報システム事業部内 【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載

【部門区分】第6部門第3区分

【発行日】平成14年4月5日(2002.4.5)

【公開番号】特開平8-147363

【公開日】平成8年6月7日(1996.6.7)

【年通号数】公開特許公報8-1474

【出願番号】特願平6-283514

【国際特許分類第7版】

G06F 17/60

13/00 355

[FI]

G06F 15/21 330

13/00 355

【手続補正書】

【提出日】平成13年11月16日(2001.11.16)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】特許請求の範囲

【補正方法】変更

【補正内容】

【特許請求の範囲】

【請求項1】 サービスを提供するサーバと、該サービスを利用するクライアント端末とが通信ネットワークを介して連結されているオンライン・インタラクティブ・サービスシステムのサービス方法において、

前記サーバは、前記通信ネットワークを介して前記クライアント端末から送信された識別子を受信し、

前記識別子に対応するサービスを実行するための非可逆処理を含むプログラムを記憶装置から検索し、

該プログラムを該通信ネットワークを介して該クライア ント端末に送信し、

該通信ネットワークを介して該クライアント端末から送 信された商品データの送信要求を受信し、

該送信要求に対応する商品データを該記憶装置から検索 し、

検索した前記商品データを該通信ネットワークを介して 該クライアント端末に送信し、

該通信ネットワークを介して該クライアント端末から送信された前記非可逆処理を含む処理の結果を受信し、

該クライアント端末から利用者の評価データを受信する ことを特徴とするオンライン・インタラクティブ・サー ビス方法。

【請求項2】 請求項1に記載のオンライン・インタラクティブ・サービス方法において、

前記サーバは、前記通信ネットワークを介して前記クライアント端末から衣料商品の仮想的な試着サービスおよび/または着心地サービスの要求を受信し、

前記要求に対応するサービスを実行するプログラムおよび商品データを記憶装置から検索し、

該プログラムおよび商品データを該通信ネットワークを 介して該クライアント端末に送信し、

該通信ネットワークを介して該クライアント端末から送信された前記仮想的試着サービスおよび/または着心地サービスの処理結果を受信し、

利用者の評価データを受信することを特徴とするオンライン・インタラクティブ・サービス方法。

【請求項3】 クライアント端末は、サービス提供システムのサーバに対してサービスを要求することにより、該サーバから該サービスに対応するプログラムを受け取り、

前記クライアント端末の入力装置から個人情報を入力し、

該サーバに希望するデータを要求し、

該情報に前記プログラムと該データを動作させて非可逆 処理を実施し、

該非可逆処理の結果を該サーバに送出し、

第三者の意見も含めた評価データを受信し、

非可逆処理の結果に対する利用者の評価が低い場合に は、評価が高くなるまで該サーバに別のデータを要求 し

再度、非可逆処理を行った結果、利用者からの最終判断 を該サーバに送出することを特徴とするオンライン・イ ンタラクティブ・サービス方法。

【請求項4】 サービスを提供するサーバと、該サービスを利用するクライアント端末とが通信ネットワークを介して連結されているオンライン・インタラクティブ・サービスシステムのサービス方法において、

前記クライアント端末は、入力装置からサービスの識別 子を入力し

該識別子を前記通信ネットワークを介して前記サーバに 送信し、 該識別子に対応するサービスを実行するプログラムを該 通信ネットワークを介して該サーバから受信した後、該 プログラムを記憶装置に格納し、

前記入力装置から該クライアント端末の利用者により管理されるデータを入力し、

該入力装置から該サーバが管理しているデータの送信要 求を入力し、

該データの送信要求を該通信ネットワークを介して該サ ーバに送信し、

該送信要求に対応するデータを該通信ネットワークを介 して該サーバから受信し、

該プログラムと該サーバが管理しているデータを用いて、該クライアント端末の利用者により管理されるデータを非可逆的に処理し、

出力装置から非可逆的に処理した結果を出力し、

該結果を該サーバに送信し、

該サーバから送信されてきた第三者の意見を含むアドバイスを参考にして、該出力装置から出力された前記結果 に対する利用者の評価を入力し、

入力した前記評価が低いときには、高くなるまで別のデ ータの送信要求を送信し、

再度の処理を含む最終処理の結果を、該通信ネットワークを介して該サーバに送信することを特徴とするオンライン・インタラクティブ・サービス方法。

<u>【請求項5】</u> 請求項1~4のいずれかに記載のオンラ イン・インタラクティブ・サービス方法において、

前記クライアント端末の利用者により管理されるデータは、予めICカードに格納されており、かつ前記データの入力装置はICカードリーダであることを特徴とするオンライン・インタラクティブ・サービス方法。

【請求項6】 請求項1~5のいずれかに記載のオンライン・インタラクティブ・サービス方法において、

前記クライアント端末は、前記プログラムの処理終了後 に該プログラムを削除することを特徴とするオンライン ・インタラクティブ・サービス方法。

【請求項7】 請求項6に記載のオンライン・インタラクティブ・サービス方法において、

前記プログラムを削除する場合、予め前記サーバ側で該 プログラムにプログラム自身の削除機能を持たせてお き、前記クライアント端末が該プログラムの処理終了後 に前記削除機能を起動させることを特徴とするオンライ ン・インタラクティブ・サービス方法。

【請求項8】 サービスを提供するサーバと、該サービスを利用するクライアント端末とが通信ネットワークを介して連結されたオンライン・インタラクティブ・サービスシステムにおいて、

前記サーバには、非可逆処理を行わせるプログラムを含む各種サービスのプログラムおよびそれに適用されるデータを記憶する記憶装置と、

該記憶装置を制御する入出力インターフェイスと、

該クライアント端末との間を接続する通信インターフェイスとが備えられていることを特徴とするオンライン・インタラクティブ・サービスシステム。

【請求項9】 サービスを提供するサーバと、該サービスを利用するクライアント端末とが通信ネットワークを介して連結されたオンライン・インタラクティブ・サービスシステムにおいて、

前記クライアント端末には、前記サーバに対する要求や利用者により管理されるデータを入力する入力装置と、処理結果および送信された画像と音声を出力する出力装置と

各種データやプログラムを記憶する記憶装置と、 前記各装置を制御する入出力インターフェイスと、 該サーバとの間を接続する通信インターフェイスと、 前記記憶装置に格納したプログラムと前記通信インター フェイスを介してサーバから受信したデータを用いて、 前記入力装置から入力したデータを非可逆処理する手段 と、

前記非可逆処理手段の処理結果に対する評価に基づいて 前記入出力インターフェイスを起動する手段とが備えられていることを特徴とするオンライン・インタラクティ ブ・サービスシステム。

【請求項10】 請求項8または9に記載のオンライン・インタラクティブ・サービスシステムにおいて

前記記憶装置に記憶されたプログラムは、サーバ側から 送られたデータ、またはクライアント端末側の守秘デー タに対して動作させることにより、衣料商品の仮想的試 着機能または金融商品の仮設計機能を含む仮想的な各種 サービスを行う機能を有することを特徴とするオンライ ン・インタラクティブ・サービスシステム。

【手続補正2】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0005

【補正方法】変更

【補正内容】

[0005]

【作用】本発明においては、クライアントがサーバにサービス要求を行うことにより、サーバからそのサービスのプログラムを受け取り、次にクライアントが利用者の守秘性の高いデータを入力するが、これをサーバ側に渡すことなく、サーバ側から送られたプログラムを<u>守秘データおよびサーバ側のデータに対して動作させることにより、非可逆処理を行う。このようにして、アバレル商品の仮想的試着、教育ローン等の金融商品の仮設計を実現することができるとともに、守秘データをサーバ側に開示しないですむため、社会問題は生じない。</u>

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0009

【補正方法】変更

【補正内容】

【0009】(4)クライアントの処理動作

図1において、クライアントの利用者は入力装置2012から利用を希望するサービスの識別子を入力する(ステップ1104)。次に、入力した識別子を通信ネットワーク203を介して、サーバ202に送信する(ステップ1102)。次に、識別子に対応するサービスを実行するためのプログラムがサーバ202側から送られてくるので、これを受信する(ステップ1103)。受信したプログラムを、記憶装置2014に格納する(ステップ1104)。入力装置2012からクライアント201の利用者が管理すべきデータ(<u>守秘性</u>の高いデータ)を入力する(ステップ1105)。次に、入力装置2012からサーバ202が管理しているデータの送信要求を入力する(ステップ1106)。入力したデータの送信要求を入力する(ステップ1106)。入力したサーバの送信要求を、通信ネットワーク203を介してサーバ

202に送信する(ステップ1107)。送信要求に対 応するデータが通信ネットワーク203を介してサーバ 202から送られてくるので、これを受信する(ステッ プ1108)。次に、記憶装置2014に格納したプロ グラムと、受信したデータの両方を用いて、入力したデ ータを非可逆処理する(ステップ1109)。サーバ2 02側の専門家に対して処理結果を送信し、アドバイス を依頼する(ステップ11101)。専門家からのアド バイスを受ける(ステップ11102)。これらの処理 結果とアドバイスを参考に、利用者自身の評価を入力す る(ステップ1111)。入力した評価が十分でなけれ ば(ステップ1112)、ステップ1106に戻り、再 度、サーバ202に対してデータを要求する。一方、入 力した評価が十分であれば (ステップ1112)、その 評価の結果を通信ネットワーク203を介してサーバ2 02に送信する(ステップ1113)。